

[Главная](#)[Новости](#) | [Помощь](#) | [Список](#) | [Поиск](#)

Название игры: Страна Потерянных Носков

Список блоков:

[Общие правила, разное](#)

Блок: Общие правила, разное



Страна Потерянных Носков

27 декабря в 17.00 часов на Деборкадере состоится **Праздничная Игра-Шутка**

Каждый приехавший на игру человек на самом деле НОСОК: помните об их разнообразии. Это может быть и рваный гольф, и суровой вязки шерстяной носок, и чулок, для бандитских нападений и прочая, прочая... Маскарадные костюмы участники готовят сами!!! (Без костюмов народ не допускается до торжества).

На игре будет еда, елка, дискотека, подарки и разнообразные конкурсы и шарады... Все будет выдержано носочной тематике. Помните, что все пришедшие носки прибывают на свой носочный праздник Нового года из измерения Потерянных носков.

На празднике будет разыгран Большой Носочный Приз между самыми активными Носками.

Что нужно для участия в игре:

Желание приехать на игру

Маскарадный костюм носка

Сдать взнос в размере – 100 рублей

По вопросам обращаться к **мастер-группе**: Колеров Денис, Олейников Влад, Юнаковская Ольга, Колобаев Юрий.

Сценарий входа на игру.

Все группами по три-четыре человека входят (влезают, пролазят – зависит от возможностей) в темное помещение. Шкаф – заделанный вход. Входить можно только через ящики (задняя стенка всех ящиков в мире соприкасается со Страной Потерянных Носков»).

1 этап:

Все идут на свет свечки. Там носков встречает Старый Носок, который живет здесь давно. Он рассказывает, как пройти дальше, чего бояться и так далее. Он дает им свечку и спички, и сообщает, что для того чтоб пройти дальше нужно найти на горизонтальных плоскостях слова и составить из них фразу.

(Горизонтальные поверхности у всего, что находится в комнате: пол, потолок, верхние и

нижние поверхности столов и т. д. Сама фраза: «Ключ от выхода из шкафа находится над паутиной».)

После того как фраза произнесена, дверь в следующее помещение открывается.

2 этап:

Помещение все затянуто веревками (бечевкой) – это паутина. Над ней висят ключи (лучше, чтоб один человек не мог их достать). К каждому ключу приделана бирка с буквой. Здесь же в паутине везде развешены или наклеены слова, это пароли к ключам. (Лучше если слова отдадут носочной тематикой). Например: Н – нитка, Ш – шерсть, Р – размер и т. д.

Важно не дотрагиваться до паутины (с третьего касания к ней вообще можно приклеится), а то придет злой паук. Паук загадывает загадки, а может просто вопросами помурьжить. А куда идете, а что там будет... Может отпустить за обещание на обратном пути принести ему чего-нибудь вкусенького... (А с праздника всегда можно вернуться через другой шкаф...).

В конце концов, паук пропускает всех через паутину.

3 этап:

Перед последней дверью сидит старая слепая моль. Слепая то, она слепая, зато слух... Она спрашивает ключ и пароль, но пропустит, согласна только существо, касающееся пола всего двумя ногами (думает, что человек). Дальше на сообразительность и силу. Можно залезть всем на одного; можно идти на руках, а последний придерживает ноги; если двое – то пропрыгать на одной ноге и т. д.

И вот моль вас пропустила – **ВЫ НА ПРАЗДНИКЕ!**

Точки на игре.

За участие в конкурсах даются прищепки. По количеству прищепок определяется победитель Большого Носочного Приза.

1) Радио – песни-переделки. Известные песни переделываются в носочные. Часть заранее переделанных, часть прямо на месте.

2) Стиральная машина – (дискотека). Стенки обтянуть полиэтиленом. Вход - круглый лючок для загрузки белья (дверь заделать). Внутри пенопласт растертый (стиральный порошок) и по углам вентиляторы.

3) Кухонный комбайн – конкурс. Набор продуктов – нарезать в салаты (хотя и экзотические, но функциональные). Единственная проблема – ножей нет, есть только ножницы.

4) Сушка носков – конкурс. Кто дольше повисит на веревке на трех пальцах.

5) Буфет – строится темная конструкция (по которой можно лазить и ползать), где в разных местах лежат: бутерброды, конфеты, печенье, фрукты и так далее. Салаты и напитки стоят перед буфетом (чтоб все не уделали).

6) Телевизор – если успеем снять, то фильм с рекламами.

Антураж.

- 1) Наклейки на бутылках поменять. Названия: стиральные порошки, сантехнические средства, отбеливатели и так далее.
- 2) Вместо чашек использовать мыльницы
- 3) Часть запасных костюмов сделать коробками стиральных порошков.

2.0.0.3